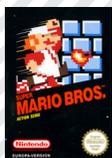


SUPER MARIO LES MOMENTS CLÉS DE L'HISTOIRE

Le premier jeu Super Mario Bros. a été lancé au Japon il y a environ 35 ans, et depuis Mario n'a cessé de bouger. Qu'il court, saute, fasse une course ou quelque chose de complètement différent, il a vécu d'innombrables aventures. Découvrez ci-dessous certains des moments clés de Mario, de ses débuts dans les années 1980 à ses apparitions modernes sur Nintendo Switch.



1985

Super Mario Bros. (Nintendo Entertainment System)

C'est là que tout a commencé. L'aventure de Mario a introduit des éléments de la série tels que le Super Champignon, la fleur de feu, les tuyaux et l'ignoble Bowser. Il est devenu l'un des jeux vidéo les plus vendus de tous les temps, avec plus de 40 millions d'exemplaires vendus.



1988

Super Mario Bros. 3 (NES)

Mario s'enlève ! Avec la Super Feuille, Mario devient Mario Tanuki et les joueurs peuvent voir Mario voler dans les airs.



1989

Super Mario Land (Game Boy)

Mario s'aventure au Sarasaland, à bord de véhicules tels que l'avion Sky Pop et le sous-marin Marine Pop, dans sa quête pour vaincre le monstre spatial maléfique Tatanga.



1990

Super Mario World (Super Nintendo Entertainment System)

Mario et Luigi se rendent au pays des dinosaures et rencontrent Yoshi, qui est rapidement devenu un acolyte indispensable, dévorant des fruits et avalant des ennemis.



1992

Super Mario Kart (Super NES)

Les personnages du Royaume Champignon sont montés sur leurs karts pour participer à des courses et à des combats pleins d'action, y compris un mode multijoueur en écran partagé pour deux joueurs.



1993

Super Mario All-Stars (Super NES)

Une compilation de quatre titres Mario améliorés graphiquement : Super Mario Bros., Super Mario Bros. 2, Super Mario Bros. 3 et Super Mario Bros.: The Lost Levels, disponible pour la première fois en dehors du Japon.



1996

Super Mario 64 (Nintendo 64)

Mario a fait ses débuts dans le monde de la 3D, avec une maniabilité légendaire qui a été présente dans chacune de ses sorties 3D depuis.



2001

Super Mario Advance (Game Boy Advance)

Contenant une version améliorée de Super Mario Bros. 2 et une version améliorée du jeu d'arcade Mario Bros., ce jeu a donné le coup d'envoi de la série Super Mario Advance sur la console portable Game Boy Advance.



2002

Super Mario Sunshine (Nintendo GameCube)

Dans cette aventure tropicale en 3D, Mario porte sur son dos une pompe robotique remplie d'eau nommée J.E.T. qui lui permet d'utiliser la puissance de l'eau pour planer, foncer dans le ciel comme une fusée, et bien plus encore pour nettoyer l'île polluée de Delfino.



2006

New Super Mario Bros. (Nintendo DS)

Le premier nouveau jeu de plateforme Super Mario à défilement horizontal depuis le lancement de Super Mario World sur Super NES, offrant à Mario de nouveaux bonus, comme le Mini Champignon qui le réduit à une taille miniature.



2007

Super Mario Galaxy (Wii)

Mario s'est aventuré dans l'espace pour la première fois, donnant une nouvelle direction aux plateformes 3D grâce à des plateformes sphériques et à de nouvelles utilisations de la gravité.



2009

New Super Mario Bros. Wii (Wii)

Pour la première fois dans l'histoire de la série Super Mario, les joueurs coopèrent ou s'affrontent en mode multijoueur simultané avec un maximum de quatre joueurs dans ce jeu de plateforme à défilement horizontal.



2010

Super Mario Galaxy 2 (Wii)

Mario est redevenu galactique dans cette suite du premier jeu Super Mario Galaxy (2007), avec de nouvelles transformations comme Mario Nuage et Mario Foreuse, ainsi qu'un rôle majeur pour le fidèle Yoshi.



2011

Super Mario 3D Land (Nintendo 3DS)

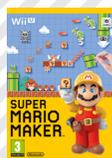
L'effet 3D de la console Nintendo 3DS a permis aux joueurs d'évaluer plus facilement la profondeur et la distance en jeu de plateforme, dans cette toute nouvelle aventure en 3D qui s'est déroulée comme une expérience Super Mario 2D classique.



2012

New Super Mario Bros. 2 (Nintendo 3DS)

Ce jeu de plateforme portable a donné aux joueurs l'objectif de collecter un million de pièces, en utilisant des power-ups nouveaux et récurrents sur plus de 80 stages inédits.



2015

Super Mario Maker (Wii U)

Lancé à l'occasion du 30^{ième} anniversaire du jeu original Super Mario Bros., Super Mario Maker permet aux joueurs de créer leurs propres stages et de jouer à ceux créés par d'autres joueurs du monde entier.



2016

Super Mario Run (smart devices)

Un nouveau type de jeu Mario auquel vous pouvez jouer d'une seule main. Contrôlez Mario en tapotant alors qu'il avance constamment. Chronométrez vos tapotements pour effectuer des sauts stylés, des rotations en l'air et des sauts sur les murs pour collecter des pièces et atteindre l'objectif.



2017

Mario Kart 8 Deluxe (Nintendo Switch)

Les véhicules antigravité permettent aux joueurs de graver des cascades, des plafonds... dans des courses multijoueurs en ligne pouvant accueillir jusqu'à 12 joueurs.



Super Mario Odyssey (Nintendo Switch)

Des ruines mystérieuses aux villes éclairées au néon, chaque royaume est comme un terrain de jeu rempli de secrets à découvrir. La nouvelle capacité de Mario lui permet de capturer et de contrôler des ennemis, des objets et même un dinosaure !



2019

New Super Mario Bros. U Deluxe (Nintendo Switch)

Jusqu'à quatre joueurs peuvent courir, sauter et se frayer un chemin à travers 164 Stages, en choisissant parmi Mario, Luigi, Toad, Toadette et Carottin, qui ne subit aucun dégât de la part de ses ennemis.



Super Mario Maker 2 (Nintendo Switch)

Deux joueurs peuvent créer simultanément les stages Super Mario de leurs rêves, notamment en utilisant le nouveau style de stages Super Mario 3D World, et jouer à des millions d'autres stages disponibles en ligne.



2021

Super Mario 3D World + Bowser's Fury (Nintendo Switch)

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'aventurer dans le royaume des Libellas dans Super Mario 3D World, tandis que dans la nouvelle aventure Bowser's Fury Mario et Bowser Jr. font équipe pour vaincre le colossal Bowser en furie.



2023

Super Mario Bros. Wonder (Nintendo Switch)

Le gameplay classique à défilement horizontal de Mario est bouleversé avec l'ajout des Fleurs Prodiges. Jusqu'à quatre joueurs peuvent choisir parmi des personnages familiers tels que Mario, Daisy et Yoshi, et se transformer en Mario Éléphant grâce à un nouveau pouvoir.